Astronomical Image Processing System (AIPS) 2015



Tutorial Facultad de Ciencias Astronómicas y Geofíscas Universidad Nacional de La Plata

Índice

Descripción general 1 Distribución de archivos 1 Tareas, verbos 3 Generalidades 3 Cargado de archivos dentro de AIPS 3 Visualización de imágenes 5 Obtención de parámetros en una región de una imagen 6 Estadísticas de una región 6 Cortes sobre una región 6 Imprimir una imagen o corte de imagen 8 Generalidades 8

Descripción general

Distribución de archivos

Todos los archivos que usaremos con AIPS, se deben cargar en el directorio

/AIPS/FITS

- Todos los archivos deben estar en <u>MAYÚSCULA</u>.
- Además, los archivos que surgen de AIPS también van a parar al directorio citado anteriormente.
- Se ingresa desde tu "/home" con el comando,

\\$aips



 Al abrir AIPS se despliegan 3 ventanas (una gráfica y dos de mensajes):

X AIPS \\ AIPS MSGSRV \\ AIPS TEKSRV

Un vez que se abren todas las ventanas, en la principal aparece un signo "?", en donde hay que introducir un número (número de usuario)



Se ven 8 columnas:



- Cat: indica en número de imagen catalogada (valor interno del programa). Por lo general se trabaja con las imágenes con su número de catálogo, No con su nombre
- Usid: número de usuario
- Mapname: nombre de entrada de la imagen.
- Class: tipo de imagen (imagen simple, cubo, imagen convolucionada, promediada, etc. Es interno del usuario)
- Seq: número de secuencia de cada imagen. Es distinto de 1 sólo cuando hay dos imágenes con el mismo nombre y tipo (Class).
- Last access: fecha de último cambio de cada imagen

 Stat: marca el estado de las imagenes. En general no hay nada, sólo aparace el valor "write" cuando se esta cargando un archivo muy grande. Puede aparecer read" cuando existe algún tipo de falla en el cargado. En esos casos, se puede repetir el proceso de cargado, primero borrando el archivo mal cargado. Se puede hacer a través del comando

getn #;clrstat

Tareas, verbos

Generalidades

Los comandos de AIPS se dividen en tareas y verbos.

 tareas ⇒ acciones más complejas que los verbos, por ejemplo, cargado de imágenes, cubo de datos, convoluciones, promedios de muchas imágenes, etc.

Para ver su contenido \rightarrow por ejemplo:

>task 'knrt';inp

para ejecutarlos,

>go

 verbos ⇒ manejan parámetros menos complejos, ya sea, cargado coordenadas, cortes en imágenes, impresiones, etc.

Para ver su contenido \rightarrow por ejemplo:

>inp rename

para ejecutarlos,

>go rename

Cargado de archivos dentro de AIPS

Tarea IMLO

Tarea IMLO

para cambiar algún parámetro se hace ... si esta todo bien, esta tarea (como cualquier otra tarea) se ejecuta con el comando

> go

>tasł	imlo';inp				
AIPS	IMLOD:	Task to store a	n image from	n a FITS or IBM-CV tape	
AIPS	Adverbs	Values		Comments	
AIPS					
AIPS	INTAPE			Input tape drive # (0 => 1)	
AIPS	OUTNAME	'S2124 C021'		Image name (name)	
AIPS	OUTCLASS	'PROM'		Image name (class)	
AIPS	OUTSEQ	21		Image name (seq. #)	
AIPS				0 => highest unique number	
AIPS				-1 => FITS tape value	
AIPS	OUTDISK			Disk drive # (0 => any)	
AIPS	NCOUNT			Number of files to load.	
AIPS	DOTABLE			True (1.0) means load tables	
AIPS	NFILES			# of files to advance on tape	
AIPS	NMAPS			# IBM maps to advance on tape	
AIPS	DATAIN	'FITS:S2123	13C021.FITS'	Disk file name (FITS only)	
AIPS	ERROR			>= 2 -> do not use AIPS	
AIPS				history in the FITS file	
>					



>task 'ç	grey';get	n 583;get2r	n 583;inp	D	
AIPS 1:	Got(1)	disk= 1 u	user= 298	3 type=MA	S2124_8MIC.IMAGE.3
AIPS 1:	Got(2)	disk=1 ι	user= 298	3 type=MA	S2124_8MIC.IMAGE.3
AIPS 1:	GREYS:	Task to do	grey-so	ale plot »	ith optional contours.
AIPS 1:	Adverbs	Values		Co	omments
AIPS 1:					
AIPS 1:	DOCONT				0 => do contours
AIPS 1:	DOCOLOR			P٦	ot image(s) as true color.
AIPS 1:	INNAME	'S2124_8	BMIC'		rey scale image name
AIPS 1:	INCLASS	'IMAGE'			ey scale image class
AIPS 1:	INSEQ				ey scale image seq. #
AIPS 1:	INDISK				rey scale disk drive #
AIPS 1:	IN2NAME	'S2124_8	BMIC'	Co	ntour image name
AIPS 1:	IN2CLASS	'IMAGE'		Co	ntour image class
AIPS 1:	IN2SEQ			Co	ntour image seq. #
AIPS 1:	IN2DISK			Co	ntour image disk drive #
AIPS 1:	IN3NAME			Gr	reen image name
AIPS 1:	INGCLASS			Gr	reen image class
AIPS 1:	IN3SEQ			Gr	reen image seq. #
AIPS 1:	IN3DISK				reen image disk drive #
AIPS 1:	IN4NAME			BI	ue image name
AIPS 1:	IN4CLASS			Bl	ue image class
AIPS 1:	IN4SEQ			Bl	ue image seq. #
AIPS 1:	IN4DISK			BI	ue image disk drive #
ATDS 1.	** proce	RETURN for		optor 0 or	novt line to quit print **

Visualización de imágenes

Tarea **GREY**

La terminal gráfica del AIPS divide a cada imagen en diferentes planos. En general se usan dos planos al desplegar imágenes.



Plano 1 (= **getn**): se ve la distribución de color/escala de grices de la imagen. Para cambiar el rango de colores/escala de grices,su utiliza el parámetro:

> pixrange valormin valormax

(sin coma en el medio)

La terminal gráfica del AIPS divide a cada imagen en diferentes planos. En general se usan dos planos al desplegar imágenes.



Plano 2(= **get2n**): se ven isolíneas (misma temperatura, intensidad, flujo, etc). (Importante: para que se grafiquen los valores dados en LEVS, el comando CLEV debe ser igual a 1)

Para ver la imagen en colores, con el verbo:

>tvps



Obtención de parámetros en una región de una imagen

Estadísticas de una región

Verbo **TVSTAT**



Se puede determinar un valor medio en flujo, intensidad, temperatura (depende de los valores de cada imagen) en una región encerrada.

Para encerrar una región se presiona el boton A entre punto y punto. Cuando se encierra una región se presiona D. Luego se

obtiene:											
>tvstat											
AIPS 1: Beg											
AIPS 1: Pre											
AIPS 1: Pre											
AIPS 1: C =											
AIPS 1: Mea											
AIPS 1: Max											
AIPS 1: Sky	pos: RA 16 52 37.35450 DEC -44 28 08.8998										
AIPS 1: Min											
AIPS 1: Sky											

Cortes sobre una región

Para llegar al resultado final, es decir, un corte en intensidad sobre una region elegida, vamos a recurrir a:

• verbo setslice \rightarrow setslice

- verbo **slice** → go slice
- tarea $sl2pl \rightarrow task 'sl2pl';go$



Se ejecuta el verbo "setslice" (sin "go" antepuesto), de esta forma solamente definimos los límites del corte (no lo ejecutamos). Luego de ejecutar este verbo se puede ver en la ventana de comandos:



Para realizar el corte:

> go slice



Ejecutando la tarea "sl2pl" de la siguiente forma:

>task 'sl2pl';go

vemos algo como lo que se muestra en el gráfico de la izquierda. La escala de intensidades (eje "y"), la podemos modificar con el parámetro "pixrange"

El valor de los parámetros dentro de una tarea o de un verbo queda registrado. Es decir, cada vez que se necesiten usar valores particulares en algún parámetro de una tarea o verbo, se debe chequear su valor previo.

Ejemplo: luego de usar el verbo **slice**, es muy común que queden valores acotados de los parámetros **blc** y **trc** \rightarrow eso va a generar errores y **no nos va a permitir luego abrir un imagen**.

Entonces, para desplegar una imagen luego de haber usado slice, se debe modificar el valor de **trc** y **blc** a:

>BLC 0 0 0 0 0 0 0;TRC 0 0 0 0 0 0;go

Imprimir una imagen o corte de imagen

Generalidades

Necesitamos deshabilitar la terminar gráfica, para eso hacemos

>dotv -1;go

luego recurrimos al verbo "lwpla"

>inp lwpla



- DPARM: ajusta los parámetros del archivo a imprimir (tamaño de hoja, tipo de letra, tamaño de la fuente, etc)
- OUTFILE: nombre del archivo de salida:

>outflie 'fits:nombre archivo salida.ps';go lwpla

de esta forma sale un postscript en escala de grices.

• Si se quiere ver el archivo de salida como se ve en la pantalla

>ofmfile 'TV';go lwpla

Para más información,

http://www.aips.nrao.edu/aipsdoc.html

Contacto:

jvasquez@fcaglp.unlp.edu.ar